

Comanda	Varianta	Efectul comenzii
ABOUT		Afiseaza informatii despre AutoCAD
ALIGN	al	Aliniaza obiectele in raport cu alte obiecte
APERTURE		Controleaza marimea selectorului
ARC	a	Traseaza arce de cerc
AREA	aa	Calculeaza aria
ARRAY	ar	Realizeaza copii multiple, intr-o retea rectangulara sau polara
ASSIST		Deschide fereastra <i>Active Assistance</i>
AUDIT		Verifica desenul curent
BACKGROUND		Stabileste fundalul scenei
BHATCH	h, bh	Hasureaza un contur inchis
BLIPMODE		Controleaza afisarea marcatorilor punctelor
BREAK	br	Elimina o parte dintr-o entitate
CHAMFER	cha	Teseste muchiile si colturile obiectelor
CHANGE	ch	Schimba proprietatile obiectelor
CHPROP		Modifica proprietati ale obiectelor: culoarea, stratul, tipul, grosimea si factorul de scala pentru linii, elevatia, grosimea
CIRCLE	c	Deseneaza un cerc
CLOSE		Inchide desenul curent
COLOR	col, colour, ddcolor	Stabileste culoarea
COPY	co, cp	Copiază obiecte
COPYBASE		Copiază obiecte cu punctul de start preselectat
CUSTOMIZE		Defineste meniuri mobile, butoane sau combinatii de taste
DDEDIT	ed	Editeaza textul
DDPTYPE		Stabileste stilul si marimea de afisare a punctelor
DIM		Deschide sesiunea de cotare
DIM1		Creeaza o singura cota
DIMALIGNED	dal, dimali	Creeaza o cota liniara, aliniata
DIMANGULAR	dan, dimang	Creeaza o cota unghiulara
DIMBASELINE	dba, dimbase	Coteaza fata de o singura baza
DIMCENTER	dce	Creeaza un marcaj pentru centrul unui cerc sau arc de cerc
DIMCONTINUE	dco, dimcont	Coteaza in serie
DIMDIAMETER	ddi, dimdia	Coteaza un diametru
DIMDISASSOCIATE	dda	Elimina asociativitatea unei cote
DIMEDIT	ded, dimed	Editeaza cotele
DIMLINEAR	dli, dimlin	Creeaza cote liniare
DIMORDINATE	dor, dimord	Creeaza cote in coordonate
DIMOVERRIDE	dov, dimover	Modifica variabilele de cotare pentru un obiect selectat, fara a modifica stilul de cotare
DIMRADIUS	dra, dimrad	Coteaza o raza
DIMREASSOCIATE	dre	Asociaza o cota unui obiect
DIMREGEN		Reactualizeaza locatia unei cote asociative
DIMSTYLE	d, ddim, dst, dimsty	Creeaza si modifica stilul de cotare
DIMEDIT	dimted	Muta si rotește textul cotei
DIST	di	Masoara distanta dintre doua puncte
DIVIDE	div	Imparte un obiect in parti egale, prin marcatori
DONUT	do	Deseneaza cercuri cu grosime
DRAGMODE		Controleaza modul <i>DRAG</i>

DRAWORDER	dr	Schimba ordinea de afisare a obiectelor
DSETTINGS	ds, ddrmodes, rm, se	Stabileste parametrii pentru modurile <i>SNAP</i> , <i>GRID</i> , <i>POLAR</i> , <i>Object Snap</i>
DWGRPROPS		Stabileste proprietatile desenului curent
ELEV		Stabileste altitudinea curenta
ELLIPSE	el	Deseneaza o elipsa sau un arc de elipsa
ERASE	e	Sterge obiectele selectate
EXPLODE	x	Desparte un obiect in elementele componente
EXTEND	ex	Extinde obiectele pana la intersectia cu alte obiecte
FILL		Controleaza umplerea entitatilor cu grosime
FILLET	fi	Realizeaza racordarea obiectelor
GRID		Afiseaza o retea de puncte
GROUP	g	Creeaza o multime de selectie
HATCH	h	Hasureaza o suprafata marginita de un contur
HATCHEDIT	he	Modifica proprietatile unei hasuri existente
HELP <F1>		Accede la informatii
HIDE	hi	Regenereaza un desen, eliminand liniile ascunse
HLSETTINGS		Controleaza afisarea liniilor acoperite
INSERT	ddinsert, i	Insereaza blocuri sau desene in desenul curent
JPGOUT		Salveaza in format JPG
JUSTIFYTEXT		Modifica incadrarea textului
LAYER	ddlmodes, la	Gestioneaza straturi
LAYERP		Anuleaza ultima modificarea sistemului de straturi
LAYERPMODE		Elimina din memorie schimbarile asupra sistemului de straturi
LEADER	lead	Creeaza o linie de indicatie
LENGTHEN	len	Modifica lungimea unui segment de dreapta sau arc
LIMITS		Stabileste limitele desenului curent
LINE	l	Deseneaza segmente de dreapta
LINETYPE	lt, ltype, ddltype	Controleaza tipul de linie
LTSCALE	lts	Stabileste factorul de scara pentru afisarea liniilor
LWEIGHT	lw, lineweight	Stabileste grosimea liniei
MEASURE	me	Plaseaza marcatori, la intervale specificate, de-a lungul obiectelor
MENIU		Incarca un fisier de meniu
MIRROR	mi	Deseneaza simetricele obiectelor fata de o axa
MLEDIT		Modifica multilinii
MLINE	ml	Deseneaza multilinii (linii paralele)
MLSTYLE		Stabileste stilul pentru multilinii
MODEL		Determina trecerea in spatiul model
MOVE	m	Muta obiectele in alta pozitie
MREDO		Anuleaza efectul mai multor comenzi Undo sau U
MSPACE	ms	Comuta in spatiul model
MTEXT	t, mt	Creeaza un paragraf de text
MULTIPLE		Repete comanda pana la anulare
MVIEW	mv	Controleaza ferestrele de afisare in spatiul hartie
MVSETUP		Stabileste specificatiile unui desen
NEW		Creeaza un nou desen
OFFSET	o	Creeaza linii si curbe paralele la o distanta specificata
OOPS		Anuleaza ultima comanda <i>Erase</i>
OPEN		Deschide un desen existent

OPTIONS	ddgrips, gr, op, pr	Permite personalizarea parametrilor AutoCAD
ORTHO		Controleaza modul <i>Ortho</i>
OSNAP	ddosnap, os	Permite selectarea precisa a punctelor
PAN	p	Deplaseaza zona afisata
PEDIT	pe	Editeaza polilinii
PLINE	pl	Deseneaza polilinii
PLOT	print	Copiaza desenul la plotter, imprimanta sau intr-un fisier
POINT	po	Deseneaza puncte
POLYGON	pol	Deseneaza poligoane regulate
PREFERENCES		Permite configurarea AutoCAD
PREVIEW	pre	Permite previzualizarea desenului care va fi tiparit
PROPERTIES	ch, ddchprop, ddmodify, mo, props	Controleaza proprietatile unui obiect
PROPERTIESCLOSE	prclose	Inchide fereastra <i>Properties</i>
PSPACE	ps	Comuta in spatiul hartie
PURGE	pu	Elimina din memoria desenului elementele nefolosite, de tip: strat, bloc, stil etc.
QDIM		Plaseaza cotele principale ale unui obiect
QLEADER	le	Plaseaza o linie de indicatie
QNEW		Deschide un nou desen cu optiunile unui sablon implicit
QSAVE		Salveaza desenul curent
QSELECT		Creeaza o multime de selectie pe baza unor criterii
QTEXT		Controleaza afisarea si tiparirea textului
QUIT	exit	Paraseste sistemul AutoCAD
RAY		Creeaza o semidreapta
RECOVER		Recupereaza desenele afectate de erori
RECTANG	rec	Deseneaza un dreptunghi
REDEFINE		Redefineste o comanda AutoCAD, dezactivata prin comanda <i>Undefine</i>
REDO		Anuleaza efectul unei comenzi anterioare Undo sau U
REDRAW	r	Redeseneaza fereastra curenta, eliminand marcatorii
REDRAWALL	ra	Redeseneaza toate ferestrele, eliminand marcatorii
REGEN	re	Regenereaza fereastra curenta
REGENALL	rea	Regenereaza toate ferestrele
REGENAUTO		Controleaza regenerarea automata a desenului
REGION	reg	Creeaza o regiune
ROTATE	ro	Roteste obiectele in jurul unui punct
SAVE		Salveaza desenul
SAVEAS		Salveaza desenul curent sub un nume nou
SCALE	sc	Scaleaza obiectele
SCALETEXT		Scaleaza texte
SELECT		Creeaza o multime de selectie
SNAP	sn	Controleaza saltul cursorului pe ecran
SPLINE	spl	Deseneaza o curba spline
SPLINEDIT	spe	Editeaza o curba spline
STATUS		Afiseaza valoarea curenta a parametrilor AutoCAD
STRETCH	s	Permite deformarea unui obiect, patrand legaturile
STYLE	st	Creeaza un stil de scriere
STYLESMANAGER		Afiseaza caseta de control a stilului de tiparire
TEXT		Creeaza o linie de text

TIME		Afiseaza timpul de editare
TOLERANCE	tol	Inscrie tolerante geometrice
TOOLBAR	to	Afiseaza, ascunde si creeaza meniuri grafice
TOOLPALETTES		Deschide fereastra <i>Tool Palettes</i>
TOOLPALETTESCLOSE		Inchide fereastra <i>Tool Palettes</i>
TRACE		Deseneaza linii cu grosime
TRIM	tr	Reteaza portiuni ale obiectelor
U	u	Anuleaza ultima comanda
UCS		Controleaza sistemul de coordonate UCS
UCSICON		Controleaza vizibilitatea pictogramei UCS
UCSMAN		Gestioneaza UCS – urile definite
UNDEFINE		Redefineste o comanda AutoCAD
UNDO	u	Anuleaza ultima comanda
UNITS	un, ddunits	Controleaza formatul de afisare a unitatilor
VIEW	ddview, v	Salveaza si restaureaza portiuni din desen
VIEWRES		Stabileste rezolutia de afisare
XLINE	xl	Creeaza o linie infinita
XPLODE		Descompune un obiect compozit in partile componente
ZOOM	z	Controleaza marimea suprafetei afisate